

Universidad de Valladolid

MICROELECTRÓNICA I – INGENIERÍA INFORMÁTICA

Criterios de Evaluación para el curso 2009-2010

- * Se realizará un examen parcial de la primera parte de la asignatura el **jueves 17 de Diciembre de 2009**, en el aula 102, en horario de 12 a 14 h. Aprobar este examen, es decir, obtener una calificación igual o superior a 5 sobre 10, supondrá eliminar la materia de la primera parte para el examen de la convocatoria ordinaria de Febrero.
- * Se realizará una asignación individual de un trabajo correspondiente a un aspecto relacionado con la segunda parte de la asignatura; cada alumno desarrollará el tema por escrito y lo presentará oralmente en el aula de clase en fechas que se determinarán. Los alumnos que deseen realizar este trabajo deben comunicarlo a la profesora con anterioridad al viernes 11 de diciembre de 2009. El trabajo se calificará de 0 a 10, y aprobarlo supondrá eliminar la materia de la segunda parte para el examen de la convocatoria ordinaria de Febrero.
- * Los alumnos que hayan aprobado el examen parcial de la primera parte y el trabajo de la segunda parte habrán superado la asignatura completa, con una nota final que será la media de las dos calificaciones obtenidas.
- * En la convocatoria ordinaria (el **lunes 8 de Febrero de 2010**) habrá tres tipos de exámenes: de la primera parte, de la segunda parte y de la asignatura completa. Cada alumno realizará el que le corresponda en función de si ha superado, respectivamente, el trabajo de la segunda parte, el examen parcial de la primera parte, o ninguno de los dos. Salvo en el caso de realizar el examen de la asignatura completa, la calificación final será la nota media de las calificaciones obtenidas en las dos partes de la asignatura.
- * En la convocatoria extraordinaria (el **jueves 8 de Julio de 2010**) se realizará un único examen de toda la asignatura, puntuado sobre 10. En ningún caso se conservará la calificación del examen parcial o del trabajo para la convocatoria extraordinaria o para cursos sucesivos.